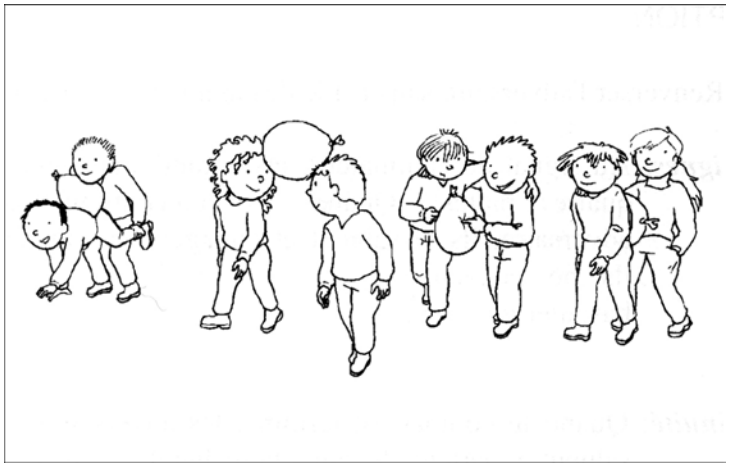
Fondamental

Fiche d'activité

Jeux de transport : « Les frères Siamois »



JEUX DE LUTTE ET TRANSPORT

Pousser l'autre, le tirer, le porter, se battre avec lui sont des jeux naturels entre 3 et 6 ans.

L'enfant y développe sa force, sa vitesse, sa souplesse et son agilité ainsi que sa perception visuelle et kinesthétique.

Les règles du jeu, expliquées par l'animateur, l'obligent à ajuster ses mouvements pour être efficace tout en respectant son partenaire de jeu.

Ces jeux doivent se réaliser sur une surface souple de plus ou moins 4 mètres sur 6 mètres : tapis de gymnastique, tapis de judo, pelouse.

1. OBJECTIF

Localisation tactile.
Relation du corps avec l'autre.

2. CONDITIONS DE JEU

Age des élèves: 3 ans minimum.
Temps de jeu: 5 à 10 min.
Terrain de jeu: Indifférent.
Matériel: Un ballon de baudruche ou ballon léger pour deux enfants.
Disposition: Les enfants se placent deux par deux, avec un ballon de baudruche.

3. DESCRIPTION

But: Les enfants transportent le ballon sans qu'il ne tombe au sol et en le touchant tous les deux.
Consignes: Ils inventent diverses manières de procéder. Par exemples: face à face, avec les mains, dos à dos, avec les mains, etc.
Continuité: L'animateur demande de le transporter sans le toucher avec les mains. Par exemples: face à face, ballon sur le ventre, dos à dos, ballon entre les deux, nez à nez, etc.

4. VARIANTES

- ► L'animateur joue avec les enfants un par un. Lorsqu'il change de partenaire, il change de position. Il invite les autres enfants à faire de même.

+ ► L'animateur organise des courses diverses en respectant les règles des frères siamois.

<u>Par exemple:</u>

"Le jeu des villes" (fiche BAL.2); "La course-relais" (fiche ATHL.9);
(++) "Les lions et les gazelles" (ATHL.4): les lions essaient de voler le ballon avant que les gazelles, placées deux par deux, ne soient rentrées dans leur camp.
+ ► Les frères siamois doivent parcourir un trajet semé d'embûches (obstacles divers) sans perdre leur ballon ni le toucher des mains.