

Points : Victoire : 3 points - Egalité : 1 point - Défaite : 0 point.

- S'il y a égalité de points (entre deux équipes) au classement final, c'est le résultat du match entre les ex-æquo qui prime.
- Si l'égalité persiste (entre 2 ou 3 équipes), c'est le quotient (buts encaissés sur buts marqués) le plus élevé qui l'emporte.
- Si l'égalité persiste (entre 2 équipes), c'est le résultat des tirs de coups de pied de réparation entre les deux équipes ex aequo qui intervient.
- Si l'égalité persiste (entre 2 ou 3 équipes), c'est le quotient (buts encaissés sur buts marqués) des tirs de coups de pied de réparation qui intervient.
- Si l'égalité persiste, l'équipe déclarée vainqueur est celle comptabilisant :
 - * la plus petite moyenne d'âge
 - * le plus petit nombre de cartons jaunes
 - * le plus petit nombre de cartons rouges.

5. PRESCRIPTIONS TECHNIQUES : Ballon de match : n° 3.



FOOTBALL EN SALLE SECONDAIRE

1. PARTICIPATION

1.1. Une équipe par province, par catégorie et par sexe (cfr. règlement général point 8.5.2).

2. ORGANISATION DES RENCONTRES

- 2.1. Si deux équipes : un seul match.
2.2. Si trois équipes : tournoi triangulaire.
2.3. Si quatre équipes ou cinq équipes : tournoi entre les équipes inscrites.

La FRSEL fait référence en matière de Football en salle au règlement des deux fédérations. La province organisatrice du francophone informera de la fédération avec laquelle elle fonctionne.

3. DUREE DES RENCONTRES

Pas de distinction en ce qui concerne les durées de matches pour les filles et les garçons.

Catégorie	Si 2 équipes	Si 3 ou 4 équipes	Si 5 équipes
Minimes	2X20'	1X20'	1X12'
Cadet(te)s	2X25'	1X25'	1x15'
Scolaires	2X30'	1X30'	1X20'
Junior(e)s	2X30'	1X30'	1X20'

4. CLASSEMENTS

4.1. Si deux équipes : (finale directe).

En cas d'égalité à l'issue de la rencontre, on procédera directement aux tirs de coup de pied de réparation conformément au règlement de l'U.R.B.S.F.A. (Foot en salle) ou de la Ligue francophone de Football en salle.

4.2. Si trois équipes : (tournoi triangulaire).

Points : Victoire : 3 points - Egalité : 1 point - Défaite : 0 point

Trois tirs de coup pied de réparation après chaque rencontre quelque soit le score.

4.3. Si quatre ou cinq équipes :

Points : Victoire : 3 points - Egalité : 1 point - Défaite : 0 point.

Trois tirs de coup de réparation après chaque rencontre quelque soit le score

4.4. En cas d'égalité :

- S'il y a égalité de points (entre deux équipes) au classement final, c'est le résultat du match entre les ex-æquo qui prime.
- Si l'égalité persiste (entre 2 ou 3 équipes), c'est le quotient (buts encaissés sur buts marqués) le plus élevé qui l'emporte.
- Si l'égalité persiste (entre 2 équipes), c'est le résultat des tirs de coups de pied de réparation entre les deux équipes ex aequo qui intervient.
- Si l'égalité persiste (entre 2 ou 3 équipes), c'est le quotient (buts encaissés sur buts marqués) des tirs de coups de pied de réparation qui intervient.
- Si l'égalité persiste, l'équipe déclarée vainqueur est celle comptabilisant :
 - * la plus petite moyenne d'âge
 - * le plus petit nombre de cartons jaunes
 - * le plus petit nombre de cartons rouges.

5. PRESCRIPTIONS TECHNIQUES

MINIMES	Ballon n°3
CADETS	Ballon n°4
SCOLAIRES	Ballon n°4
JUNIORS/SENIORS	Ballon n°4