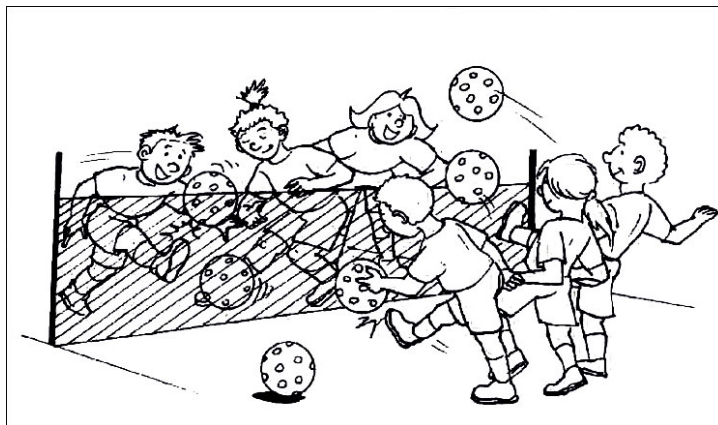


### Jeux de ballons : « Vider son camp »



#### JEUX DE BALLONS

L'attrait des enfants pour les ballons est presque magique. Ces jeux développent les mouvements fondamentaux non-locomoteurs (pousser, tirer, lancer, attraper, ... etc.) et l'aptitude perceptive essentiellement visuelle, sans négliger les mouvements locomoteurs. Les jeux de football sont plutôt à dominante « coordination oculo-podale » et les jeux de basket et de volley-ball à dominante « coordination oculo-manuelle ». On distingue, parmi ceux-ci, les jeux avec frappe de balle (YB) et avec lancer-attraper (BB).

#### 1. OBJECTIF

Agilité, vitesse.  
Perception du mouvement.

#### 2. CONDITIONS DE JEU

**Age des élèves :** 3 ans.

**Temps de jeu :** 5 à 10 min.

**Terrain de jeu :** Indifférent, délimité et divisé en deux par un filet ou une corde dont on peut varier la hauteur.

**Matériel :**

Un ballon par enfant.  
Un filet ou une corde.

**Disposition :** Les enfants sont répartis en deux équipes de part et d'autre du filet. Ils ont chacun un ballon en mains (VB avec ballon de baudruche, BB) ou aux pieds (FB).

#### 3. DESCRIPTION

**But :** Les enfants doivent vider leur camp en envoyant le plus de ballons possibles dans le camp adverse.

**Consignes :**

Au FB, le ballon doit être envoyé au moyen du pied au-dessus du filet qui se trouve à environ 30 cm du sol.

Au VB, le ballon doit être frappé au-dessus du filet (hauteur de la tête).

Au BB, le ballon doit être lancé au-dessus du filet qui se trouve à hauteur de la taille.

**Continuité :** Après un laps de temps déterminé, le jeu s'arrête et l'équipe victorieuse est celle qui possède le moins de ballons dans son camp.