



FOOTBALL 8/8

FONDAMENTAL

1. PARTICIPATION

- 1.1. Une équipe par province et par sexe (cfr. règlement général point 8.5.2).
- 1.2. Dans tous les cas, l'équipe ne pourra comprendre que deux minimes A.
- 1.3. Une équipe se compose de onze joueur(euse)s, dont un gardien de but, et de maximum quatre remplaçant(e)s. Quinze joueur(euse)s maximum sur la feuille.
- 1.4. Changements de joueur(euse)s libres, suivant le désir de l'entraîneur.

2. ORGANISATION ET DUREE DES RENCONTRES

- 2.1. Les rencontres se déroulent sur une seule journée.
- 2.2. Ces durées sont valables tant pour les filles que pour les garçons.
- 2.3. Si deux provinces (un seul match) : 2X25 minutes.
Si trois provinces (tournoi triangulaire) : 2X15 minutes.
Si quatre provinces : 2X15 minutes.
(demi-finale, finale et consolation).
Si cinq provinces : Poule de 3 : 1X15 minutes.
Poule de 2 : 2X15 minutes.
Finale : 2X15 minutes.

3. CLASSEMENTS

En cas d'égalité à la fin du temps réglementaire, on procédera aux tirs de coup de pied de réparation selon le règlement de l'Union Royale Belge des Sociétés de Football Association.

Remarque :

En cas de carte jaune : le(la) joueur(euse) doit sortir mais peut être remplacé(e) (pas de cumul de cartes jaunes sur plusieurs matches).

En cas de carte rouge : le(la) joueur(euse) sera exclu(e) du match et ne participera pas au reste du tournoi. Selon la gravité de la faute, il sera éventuellement suspendu pour la compétition suivante.

4. PRESCRIPTIONS TECHNIQUES

- 4.1. Ballon de match : n° 4.
- 4.2. Le port des protège-tibias est obligatoire pour tou(te)s les joueur(euse)s.
- 4.3. Si la rencontre se fait sur terrain synthétique, le port de semelles moulées est obligatoire.



FOOTBALL 11/11

SECONDAIRE

1. PARTICIPATION

- 1.1. Une équipe par province et par catégorie (cfr. règlement général point 8.5.2).
- 1.2. Une équipe se compose de onze joueurs, dont un gardien de but, et de maximum quatre remplaçants (maximum 15 joueurs sur la feuille).
- 1.3. Pour la catégorie Juniors, un maximum de trois professeurs est autorisé sur le terrain en même temps.
- 1.4. Pour toutes les catégories : changements de joueurs libres, suivant le désir de l'entraîneur.

2. ORGANISATION DES RENCONTRES

- 2.1. Si deux équipes : un seul match.
- 2.2. Si trois équipes : tournoi triangulaire.
- 2.3. Si quatre équipes : 2 ½ finales et 2 finales
- 2.4. Si cinq équipes : 2 poules ; une de 2 et une de 3, suivies de la finale.

3. DUREE DES RENCONTRES

Catégorie	Si 2 équipes	Si 3 équipes	Si 4 équipes
Minimes	2X30'	2X20'	2x20
Cadets	2X35'	2X20'	2x20
Scolaires	2X45'	2X25'	2x20
Juniors	2X45'	2X25'	2x20

4. CLASSEMENTS

- 4.1. Si deux équipes : (finale directe).
En cas d'égalité à l'issue de la rencontre, on procédera directement à 5 tirs au but conformément au règlement de l'U.R.B.S.F.A.
- 4.2. Si trois équipes : (tournoi triangulaire).
Points : Victoire : 3 points - Egalité : 1 point - Défaite : 0 point
Trois tirs au but après chaque rencontre quel que soit le score.

En cas d'égalité :

- S'il y a égalité de points (entre deux équipes) au classement final, c'est le résultat du match entre les ex-æquo qui prime.
- Si l'égalité persiste (entre 2 ou 3 équipes), c'est le goal average (différence entre les buts encaissés et les buts marqués) **le plus élevé qui l'emporte.**

- Si l'égalité persiste (entre 2 équipes), c'est le résultat des tirs au but entre les deux équipes ex aequo qui intervient.
- Si l'égalité persiste (entre 2 ou 3 équipes), c'est le goal average (différence entre les buts encaissés et les buts marqués) des tirs de coups de pied de réparation qui intervient.
- Si l'égalité persiste, l'équipe déclarée vainqueur est celle comptabilisant :
 - * le plus petit nombre de cartons rouges
 - * le plus petit nombre de cartons jaunes
 - * la plus petite moyenne d'âge

Remarques :

Si deux équipes : → règlement de l'Union Belge.

En cas de carte jaune : le(la) joueur(euse) doit sortir pendant 5 minutes et n'est pas remplacé(e).

En cas de carte rouge : le(la) joueur(euse) sera exclu(e) du match et ne participera pas au reste du tournoi. Selon la gravité de la faute, il sera éventuellement suspendu pour la compétition suivante.

Si plus de deux équipes :

En cas de carte jaune : le(la) joueur(euse) doit sortir pendant 5 minutes et n'est pas remplacé(e).

En cas de carte rouge : le(la) joueur(euse) sera exclu(e) du match et ne participera pas au reste du tournoi. Selon la gravité de la faute, il(elle) sera éventuellement suspendu(e) pour la compétition suivante.

5. PRESCRIPTIONS TECHNIQUES

5.1. Ballon :

Minimes, Cadets : n° 4

Scolaires et Juniors, Seniors : n° 5

5.2. Le port des protège-tibias est obligatoire pour tous les joueurs.

5.3. Si la rencontre se fait sur terrain synthétique, le port de semelles moulées est obligatoire.