

Jeux de retour au calme : « Les cosmonautes »



JEUX DE RETOUR AU CALME

Contrairement aux habitudes, ces jeux ne doivent pas nécessairement être placés en fin d'activité. Ils servent de transition entre deux périodes d'activité plus intense ou pour recentrer l'attention des enfants avant, par exemple, d'aborder un jeu plus difficile.

1. OBJECTIF

Expression corporelle.
Structuration spatiale.

2. CONDITIONS DE JEU

Age des élèves : 3 ans.

Temps de jeu : 5 à 10 min.

Terrain de jeu : Indifférent.

Matériel : Néant.

Disposition : Les enfants (les cosmonautes) sont assis au sol en file indienne et forment la fusée.

3. DESCRIPTION

But : Les cosmonautes arrivent sur une planète inconnue et se déplacent en apesanteur. Ils progressent donc à pas lents et avec des gestes amples.

Consignes : Par moment, ils trébuchent sur des cailloux invisibles ou se heurtent à de gros bonshommes imaginaires.

Continuité : Après avoir visité la planète des choses invisibles, ils reforment la fusée, ferment les yeux, s'endorment et repartent pour la terre.

4. VARIANTE

+ ► Au lieu de rentrer sur terre, ils repartent à la découverte d'autres planètes où il se passe chaque fois des choses bien mystérieuses.

Par exemple :

- La planète de glace : les cosmonautes glissent et tombent sur le sol ;
- La planète en caoutchouc : les cosmonautes sautent et rebondissent ;
- Etc.

Les enfants peuvent inventer d'autres planètes.